

叮叮科创大赛 2025 (新加坡赛区)

世界上有很多都市也有「石屎森林」之称，人口密集且高度城市化，要在都市发展与生态保育之间取得平衡，相当具挑战。本届大赛诚邀广大中学生发挥创意，以科技引领社会迈向永续未来，务求将全球的国际都市打造成生态热点。

立刻展示你的创意，探索城市发展与生态保育之间的双赢机会！参加我们的「叮叮科创大赛」，创作具说服力的计划书，不单止可以展示你对STEAM知识的灵活应用，更加可以推动国际都市去积极投入有意义的社区自然互动。

大赛组别

中文組
英文組

参赛资格

中二至中三学生或国际学校九至十年级学生(2025学年期间)，以组队形式参赛，二至四人一队，须由校方提名报名参赛。

重要日期

网上简介会：	2025年8月21日
第一轮截止报名日期：	2026年1月5日
第二轮截止报名日期：	2026年1月23日
入围名单^公布：	2026年2月6日
大赛研讨会：	日子待定
总决赛及颁奖典礼：	2026年3月7日

奖项及奖品*(各组别)：

新加坡赛区奖项及奖品(各组别)	
总冠军	<ul style="list-style-type: none">● 奖杯(每队)● 得奖证书(每名参赛者)● HK\$10,000 (≈SG\$1,650) 现金奖(每队)* *得奖者可根据其偏好选择以港币或新加坡货作现金奖。
亚军、季军	<ul style="list-style-type: none">● 奖杯(每队)● 得奖证书(每名参赛者)

入围队伍	<ul style="list-style-type: none"> ● 嘉许证书(每名参赛者) ● 免费参加《大赛研讨会》(每名参赛者) ● 免费参加业界参观(每名参赛者)
------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

^所有入围参加者均须出席业界参观、大赛研讨会和总决赛。主办单位有权取消未能出席决赛的入围参加者获得之奖项及／或奖品。奖项或奖品如有更改，恕不作另行通知。如有任何争议，叮叮科创保留最终决定权。

评审标准

类别	百分比	阐述
科技元素及创意	30%	<ul style="list-style-type: none"> ● 展示崭新的视野，将自然融入密集的城市结构之中。 ● 灵活运用跨学科的STEAM思维，创造创新的想法、形式或体验。 ● 展现大胆创意：跳出框架，提出能够重新定义可持续城市生活的解决方案。
可持续城市生活体验	25%	<ul style="list-style-type: none"> ● 带来明确的环境效益，例如：可量化的碳减排、栖息地创建、缓解热岛效应。 ● 提升居民与游客的生活质素(如：增加绿化空间的可达性、包容性设计、社区凝聚力、自然为本的解决方案)。 ● 具扩展性与可转移性：概念可应用于其他地区或国际城市，推动可持续发展目标(SDGs)。
科技应用	15%	<ul style="list-style-type: none"> ● 运用适当的新兴或现有科技(如物联网、人工智能、数据分析、材料科学、应用研究等)来实现或提升方案的可行性。 ● 展现技术可行性：考虑到维修、安全性、数据伦理以及用户可及性。 ● 善用数据：用来指导设计决策、监测成效，并进行持续优化。
可行及实用性	15%	<ul style="list-style-type: none"> ● 提供可行的实施路线图，包括时间表、预算、合作伙伴以及法规合规性。 ● 解决城市基础设施的物流挑战，并包含风险评估及应对策略。 ● 展现成本效益，并识别能够支持项目持续发展的资金或收入机会。
表达传意能力	15%	<ul style="list-style-type: none"> ● 讲述一个具说服力及逻辑清晰的故事，并配以引人入胜的视觉呈现(如原型设计、模拟效果图、影片等)。 ● 清晰简洁地传达关键点。 ● 展现团队合作精神：成员间合作顺畅，能自信回应问答，并证明全体成员均对研究与创意贡献良多。

如中、英文两个版本有任何抵触或不相符之处，应以英文版本为准。

请浏览比赛方网站 <https://tramplus-grandchallenge.com/sg/sc/> 或 tramplus 社交媒体，以获取最新资讯。